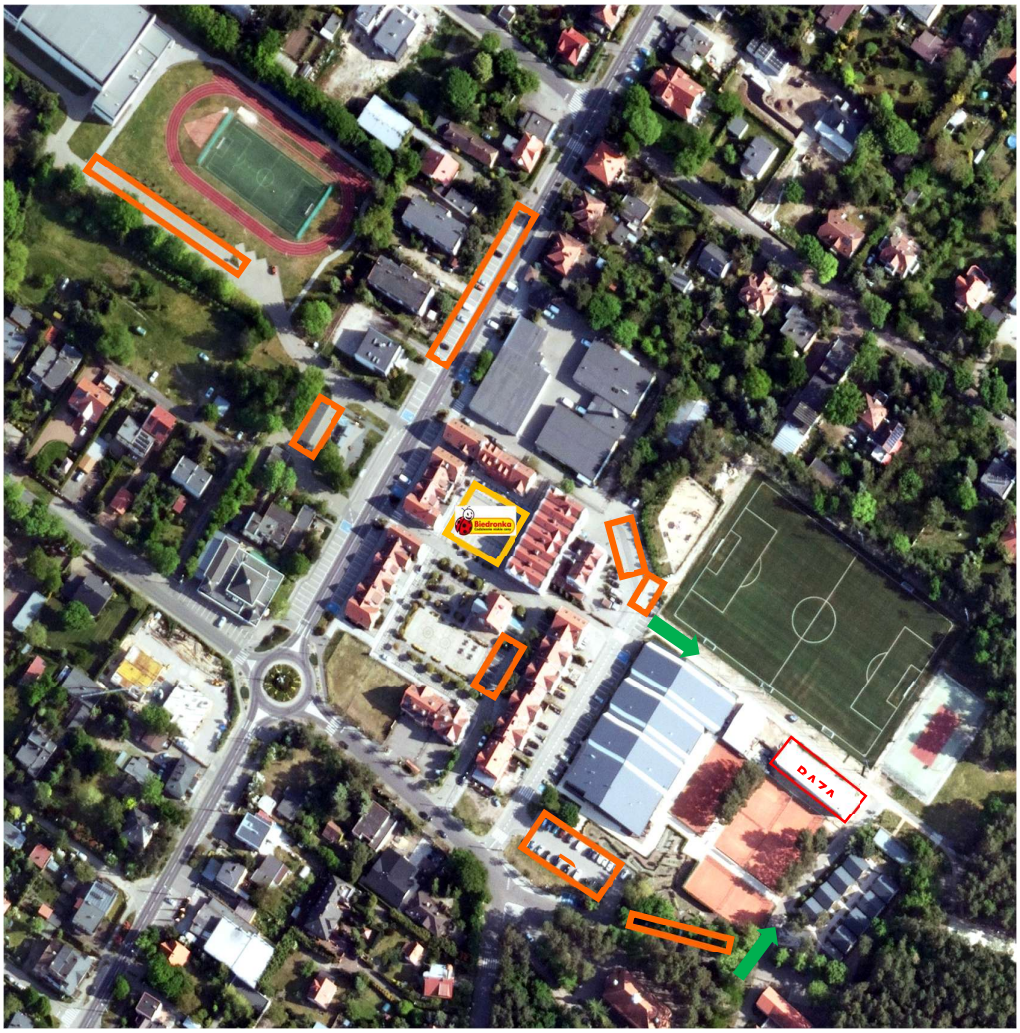
BAZA

Baza rajdu (kolor czerwony na mapie) będzie mieściła się w Puszczykowie na terenie obiektów sportowych przy ulicy Kościelnej. Na terenie zapewniony jest dostęp do sanitariatów oraz pryszniców. Parkowanie na okolicznych parkingach - szczegóły na mapce – parkingi zaznaczone kolorem pomarańczowym. Prosimy o nieparkowanie przed sklepem Biedronka. Wejście na teren furtką od ulicy Sportowej lub przez bramę od ulicy Kościelnej (zielone strzałki). Biuro zawodów będzie czynne w sobotę w godzinach 8:00 – 22:00. Zawodnicy zobowiązani są pojawić się w biurze przed startem celem weryfikacji przybycia oraz odbioru chipa i nadajnika GPS. Po przybyciu na metę należy odmeldować się w biurze i oddać chip i nadajnik. Istnieje możliwość noclegu w bazie z piątku na sobotę. W tym celu należy skontaktować się do godziny 15:30 w piątek pod numerem 660 436 142.

Pinezka: https://maps.app.goo.gl/o7qnRAQZmiu6kfkK8



8:00 – otwarcie biura zawodów

8:00 – 8:45 rejestracja i odbiór pakietów trasy AR80 oraz zdawanie przepaków

8:45 – 9:00 odprawa techniczna trasy AR80

9:00 start trasy AR80

9:00 – 9:30 rejestracja i odbiór pakietów trasy TP25

9:45 Odjazd autobusu na miejsce startu TP25

10:00 start strasy TP25

9:45 – 10:45 rejestracja i odbiór pakietów tras AR20 i TP7

10:45 odjazd autobusu na miejsce startu TP7

10:50-11:00 odprawa techniczna trasy AR20

11:00 start trasy AR20/TP7

11:10 -11:20 odprawa techniczna trasy AR20

11:20 start trasy AR20/TP7

17:00 limit czasu trasy TP7

18:00 limit czasu trasy AR20

21:00 limit czasu trasy AR80

22:00 zamknięcie bazy rajdu.



TRASA AR80


2025
PUSZCZA
ADVENTURE
AR 80
E 4
6km
SZ C
E 5
15 km
SZ B
E 3
18 km
ZS
SZ A
E 6
32 km
E 2
2 km
START
META
E 1
5 km

1. E1 ROWER 5km (1 PKT)
2. SZ A + zadanie specjalne
3. E2 BNO 2km (7 PKT)
4. E3 ROWER 18km (3 PKT)
5. SZ B
6. E4 KAJAK 6km (2 PKT)
7. SZ C – zadanie specjalne
8. E5 BIEG/BNO 15km (20 PKT)
9. SZ B
10. E6 ROWER 32 km (9 PKT)

Start w zespołach 2 osobowych. W trakcie rajdu zespoły nie mogą się rozdzielać o więcej niż 100m. Obydwoje członkowie zespołu zobowiązani są być przy każdym z punktów.

Rajd składa się z 6 etapów. Na etapach rowerowych, pieszym i kajakowym obowiązuje wskazana kolejność zaliczania punktów. Na etapach biegowych (BNO) obowiązuje dowolna kolejność (scorelauf)

Używać wolno tylko map dostarczonych przez organizatora: TOPO 1:50 000 oraz BNO 1:2 500/1:10000

Ze względu na limit czasu obowiązkowo należy posiadać oświetlenie rowerowe przednie białe i tylne czerwone. Na etapie rowerowym wymagana jest jazda w kasku ochronnym. Na etapie kajakowym należy płynąć w kapoku.

Limit czasu wynosi 12h. O kolejności na mecie w pierwszej kolejności decyduje ilość zaliczonych punktów, a następnie czas.



TRASA AR20


2025
PUSZCZA
ADVENTURE
AR 20
E 4
1,5 km
SZ C
ZS
E 6
1,5 km
SZ B
E 3
8 km
E 7
4 km
E 5
2 km
BNO
ZS
SZ A
E 1
5 km
E 2
1,5 km
START
META
Klub Rajdów Przygodowych

1. E1 ROWER 5km (1 PKT)
2. SZ A – zadanie specjalne
3. E2 BNO 2km (7 PKT)
4. E3 ROWER 8km (4 PKT)
5. SZ B – zadanie specjalne
6. E4 KAJAK 1,5km (1 PKT)
7. SZ C
8. E5 BNO 2km (3 PKT)
9. E6 KAJAK 1,5km
10. SZ B
11. E7 ROWER 4km (3 PKT)

Start w zespołach 2 osobowych. W trakcie rajdu zespoły nie mogą się rozdzielać o więcej niż 100m. Obydwoje członkowie zespołu zobowiązani są być przy każdym z punktów.

Rajd składa się z 7 etapów. Na etapach rowerowych obowiązuje wskazana kolejność zaliczania punktów. Na etapie BNO i kajakowym obowiązuje dowolna kolejność (scorelauf)

Używać wolno tylko map dostarczonych przez organizatora: TOPO 1:25 000 oraz BNO 1:2 500/1:5000

Limit czasu wynosi 7h. O kolejności na mecie w pierwszej kolejności decyduje ilość zaliczonych punktów, a następnie czas



TRASA TP7

Trasa piesza TP7 składa się z 1 etapu na mapie głównej 1:25 000 (7 PKT). Obowiązuje dowolna kolejność zaliczania punktów (scorelauf). Start nie znajduje się w bazie zawodów. Uczestnicy zostaną dowiezieni autobusem – wyjazd 10:45. Limit czasu wynosi 6h



TRASA TP25

Uczestnicy trasy pieszej otrzymają 2 mapy: 1:25000 (5PKT) oraz 1:10000 (20PKT). Obowiązuje dowolna kolejność zaliczania punktów (scorelauf). Start nie znajduje się w bazie zawodów. Uczestnicy zostaną dowiezieni autobusem – wyjazd 9:45. Limit czasu wynosi 8h



PUNKTY KONTROLNE

Punkty kontrolne oznaczone są lampionami biało-pomarańczowymi. Do potwierdzania obecności służą „puszki" systemu SportIdent do której należy przyłożyć chip. Jest to jedyny akceptowalny sposób potwierdzenia obecności. Proszę upewnić się, że nastąpiło zaliczenie punktu. W przypadku niepodbicia punktu w systemie nie będą uznawane zaliczenia na podstawie dostarczonych lub własnych trackerów GPS. Za zgubienie chipa zawodnik ponosi koszt jego odkupienia przez Organizatora. Kwota jest zależna od rodzaju chipa i wynosi 65-350 zł.

ZADANIA SPECJALNE

W SZ A zespoły tras AR80 i AR20 będą miały do wykonania zadanie specjalne polegające na odbiciu punktu znajdującego się kilka metrów od brzegu. W tym celu będą musieli do niego dopłynąć na dętce. Do dyspozycji nie będzie wioseł. Koniecznie należy posiadać założony kapok. Nie wolno płynąć wpław. Istnieje ryzyko zmoczenia (może warto mieć w plecaku ręcznik na wszelki wypadek)

SYSTEM GPS

Zespoły z tras AR80, AR20 oraz uczestnicy trasy TP25 będą wyposażeni w nadajniki GPS i będzie możliwość obserwowania na żywo zmagań na stronie www.sledzgps.pl

STREFY ZMIAN

AR80: strefy zmian SZ A, SZ C są niezadaszone, w SZ B będzie znajdował się rozbity namiot). Na strefie SZ B będzie dostępna woda do uzupełnienia bidonów/bukłaków. W strefie SZ C zostawiacie tylko kajaki - nie ma możliwości zostawić obsłudze żadnych przedmiotów.

PRZEPAKI

Na trasie AR80 możliwy jest jeden przepak w strefie SZ B. Limit 35 litrów/zespół. Przepaki należy zdeponować w wyznaczonym miejscu w bazie do 8:45. Przepaki zostaną zwiezione do bazy po zamknięciu SZ B – około 20:00-21:00

INFORMACJE OGÓLNE DLA WSZYSTKICH TRAS

Na mapach znajdują się strefy z zakazem poruszania się oraz wyznaczone miejsca przekraczania torów kolejowych i wybranych dróg krajowych. Obowiązuje ścisłe przestrzeganie wskazanych zakazów/nakazów. W przypadku niestosowania się do wspomnianych wytycznych organizator będzie nakładał stosowne kary czasowe.

ZEJŚCIE Z TRASY

Celem zakończenia zmagań rajdowy należy przybyć na metę oraz zdać chipa oraz nadajnik GPS. Zwiezienie z trasy przez organizatorów jest możliwe tylko w przypadku bardzo poważnej kontuzji. Zostanie wysłany ratownik medyczny na quadzie. Na mapach znajduje się numer kontaktowy do biura zawodów.

CEREMONIA ZAKOŃCZENIA

Ceremonie wręczenia nagród odbędą się po przybyciu zawodników z miejsc 1-3.

POSIŁEK

W biurze zawodów od godziny 13:00 będzie wydawany posiłek dla zawodników, którzy dotarli na metę.

